

# Znáte svět?

Hra obsahuje:  
450 karet s 1 350 otázkami, bankovky  
v hodnotě 100, 200 a 500 \$,  
18 akčních žetonů, pravidla.  
Cíl hry: Vydělat pomocí znalostí  
či správného tipu co nejvíce peněz.

Příklad rozložení  
hry pro 6 hráčů:



Hromádka  
karet s otázkami



Bankovky

## Základní varianta hry

Použijte pouze karty s otázkami a bankovky,  
akční žetony odložte stranou.



### KARTY S OTÁZKAMI

Otázky jsou rozděleny do 6 kategorií: **historie, kultura, příroda/věda/technika, geografie, sport a různé**. Na každé kartě jsou vždy 3 otázky z každé kategorie. Správnou odpověď najdete pod otázkou. U druhé a třetí otázky je vyznačena tučně. U otázky naleznete její hodnotu: **100, 200** nebo **500 \$**. Znamená to částku, kterou můžete vydělat, pokud na otázku odpovíte správně.

Otázky za 100 \$ jsou nejjednodušší, ale nemají žádnou možnost odpovědi. Otázky za 200 \$ jsou středně náročné a obsahují tři možnosti odpovědi (a, b, c). Otázky za 500 \$ jsou nejnáročnější a také nabízejí tři možnosti odpovědi. Pokud tedy neznáte odpověď, můžete si alespoň tipnout.

### PŘÍPRAVA HRY

Všechny karty s otázkami důkladně zamíchejte. Vezměte část karet a připravte ji na hromádku na stůl tak, aby byla na vrchu strana s názvem kategorie. Zbytek karet odložte do zásoby pro další kola. Dále si připravte peníze. Určete jednoho hráče, který bude představovat bankéře a hospodařit s penězi.

### PŘUBĚH HRY

Hra se skládá z tolika kol, kolik je hráčů. Výjimkou je hra ve 2 hráčích – v tom případě se hraje na 4 kola. Na začátku každého kola vezměte z hromádky tolik karet, kolik je hráčů. Karty rozložte na stůl tak, aby byla na vrchu vidět strana s názvem kategorie. Neodhalujte při tom stranu s otázkami.

Na začátku prvního kola začíná nejmladší hráč. Ten si bude jako první vybírat kartu s kategorií a otázku z karty. Dále se pokračuje po směru hodinových ručiček.

Začínající hráč si vybere konkrétní kartu s kategorií a oznámí, zda bude chtít odpovídat na otázku za 100, 200 nebo 500 \$. Hráč po jeho levici vezme příslušnou kartu a přečte mu otázku a případně i možnosti odpovědi. V případě správné odpovědi vydělá hráč příslušnou částku, kterou mu vydá bankéř. V případě špatné odpovědi nevydělá nic. Použitá karta je vyřazena ze hry a na řadě je další hráč.

Po skončení kola (když odehrají všichni hráči) rozdejte nové karty pro nové kolo a začínat bude tentokrát hráč po levici nejmladšího hráče. Tato role začínajícího hráče se v každém kole posouvá směrem doleva.

### VÍTĚZ HRY

Po skončení všech kol si hráči sečtou hodnotu vydělaných bankovek. Hráč, který se nejvíce obohatil, se stává vítězem hry.

# Akční varianta hry



Pouze pro hru od 3 hráčů – použijte do hry i akční žetony.

U této varianty hry si hráči opět vybírají konkrétní kartu s kategorií, ale už si nevybírají otázku z karty. To, na kterou otázku z karty budou odpovídat, je předem určeno příloženou bankovkou. Použití žetonů vám navíc do této varianty hry přinese více napětí, zábavy a interakce. Je jen na vás, zda během hry využijete všechny žetony.

## ..... PŘÍPRAVA HRY

Hru připravte stejně jako pro základní variantu. Navíc však před začátkem hry obdržíte žetony. Každý hráč dostane od každého druhu jeden žeton – tedy 3 žetony. Každý žeton lze použít pouze jednou. Po použití je žeton vyřazen ze hry.

### Přehled žetonů

Tento žeton může jeho majitel využít jen tehdy, pokud je zrovna na řadě. Po výběru karty s kategorií a po zaznění otázky (před přečtením případných možností odpovědi) může požádat o pomoc libovolného hráče. V případě správné odpovědi vydělají oba příslušný obnos. V případě špatné odpovědi nezískávají nic.



Záchrané lano

Tento žeton může jeho majitel využít v kterýkoliv moment hry, pokud není zrovna na řadě. S jeho pomocí si může vsadit na hráče, který je právě na řadě. Pokud tento hráč odpoví správně, sázející vydělá společně s ním příslušný obnos. V případě špatné odpovědi sázející hráč prohraje příslušný obnos. (Pokud zrovna žádné peníze nemá, neprohrává nic.)



Sázka na tutovku

Tento žeton může jeho majitel využít kdykoli v průběhu hry. Po výběru karty s kategorií (před zazněním otázky) oznámí, že chce žeton využít a může změnit hodnoty otázek. Změnu provede tak, že prohodí libovolný počet bankovek u jednotlivých karet.



Výměna bankovek

## ..... PRŮBĚH HRY

Hra se skládá z tolika kol, kolik je hráčů. Na začátku každého kola vezměte z hromádky tolik karet, kolik je hráčů. Karty položte na stůl tak, aby byla na vrchu vidět strana s názvem kategorie. Neodhalujte při tom stranu s otázkami. Provedte nacenění karet.

### Nacenění karet

Hráč po pravici hráče, který bude začínat, si vezme bankovku a takzvaně nacení karty položené na stole. Ke každé kartě přiloží jednu bankovku dle vlastního uvážení. Všechny hodnoty musí být zastoupeny alespoň jednou, zbytek je volitelný. Bankovku zasuňte pod kartu nejlépe tak, jak vidíte na obrázku.



Na začátku prvního kola začíná opět nejmladší hráč. Dále se pokračuje po směru hodinových ručiček.

Začínající hráč si vybere konkrétní kartu s kategorií. Hráč po jeho levici vezme příslušnou kartu a přečte mu otázku a případně i možnosti odpovědi. V případě správné odpovědi vydělá hráč příslušnou bankovku. V případě špatné odpovědi nevydělá nic. Použitá karta je vyřazena ze hry a na řadě je další hráč. Nevyužitá bankovka se vrací do banku.

Po skončení kola (když odehrají všichni hráči) budou rozdány a naceněny nové karty pro nové kolo. Začínat bude tentokrát hráč po levici nejmladšího hráče. Tato role začínajícího hráče se v každém kole posunuje směrem doleva. Stejně tak se posunuje role hráče, který naceňuje karty. Je to vždy hráč po pravici hráče, který je právě na řadě.

## ..... VÍTĚZ HRY

Po skončení všech kol si hráči sečtou hodnotu vydělaných bankovek. Hráč, který se nejvíce obohatil, se stává vítězem hry.