

Varianta pro zkušené hráče

Pokud si chcete zkusit těžší variantu hry, ponechte stranou žlutý herní dílek. K vyřešení zadání budete mít tedy k dispozici pouze 7 herních dílků.

Tip: Aby byly síly vyrovnané, je tuto verzi je možné využít i při hře s menšími dětmi, kdy děti hrají se všemi dílky a dospělí pouze se 7 dílky.



Ilustrace: Bernd Wagenfeld,
Karl Homes, Nicolas Neubauer
Grafika: SENSIT Communication, sensit.de
Redakční úpravy: Ralph Querfurth

Všechna práva vyhrazena.
Vyrobené v Německu.
Art.-Nr.: 699345

© 2007, 2015 Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5–7
D-70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de
kosmos.de

Albi

Distributor ČR:
ALBI Česká republika a. s.
Tháмова 13
186 00 Praha 8
Infolinka : + 420 737 221 010
www.albi.cz • eshop.albi.cz

Distribútor pre SR:
ALBI, s. r. o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žilina
e-shop : www.albi.sk

Ubongo



O co jde?

Každý hráč dostane sadu 8 herních dílků. Každé kolo dostane každý hráč jednu herní kartu. Hráči se snaží všichni současně zakrýt svými dílky bílá herní pole na kartě. Kdo je nejrychlejší, ponechá si kartu jako výherní bod, a zároveň počítá do dvaceti. Pokud někdo z hráčů během počítání stihne také splnit zadání na kartě a své dílky umístit, ponechá si také kartu jako výherní bod. Vítězí ten, kdo má na konci osmého kola nejvíce karet (výherních bodů).

Herní materiál

32 oboustranných herních karet s 64 zadáními
32 herních dílků (8 od každé ze čtyř barev)

Příprava hry

Veźměte si **32 hracích karet**. Každá hrací karta má dvě strany s různými stupni obtížnosti:

- Na stranách karet označených **písmenem A** najdete **jednodušší zadání**, kde je třeba umístit 3 dílky.
- Na stranách karet označených **písmenem B** jsou **obtížnější zadání**, kde je třeba umístit 4 dílky.

Na začátku kola se hráči rozhodnou, kterou úroveň obtížnosti chtějí hrát. Pro první hru doporučujeme začít jednodušší variantou. Karty srovnajte a stranu, kterou budou hráči hrát, pro začátek tedy s písmenem A položte lícem dolů doprostřed stolu, aby nebyla zadání vidět.

2 hráči: budete potřebovat **16 hracích karet**

3 hráči: budete potřebovat **24 hracích karet**

4 hráči: budete potřebovat **32 hracích karet**

Zbývající karty vraťte zpět do krabice.

Zaujal vás cestovní Ubongo a chcete víc?

Další zábavu přinese velké množství karet a třpytivé diamanty.

Napětí zvýší přesýpací hodiny.

Hra obsahuje:

- > **36 hracích karet (se 432 zadáními)**
- > **4 x 12 barevných dílků**
- > **1 kostka**
- > **1 přesýpací hodiny**
- > **1 plátěný pytlík**
- > **1 ukazatel kol**
- > **58 drahokamů**



Úspěšná hra Ubongo pro 2–4 hráče od 8 let.

Strana A (jednodušší zadání)



Strana B (obtížnější zadání)



Herní pole

Každý hráč obdrží sadu **8 různobarevných dílků**.
Pokud hraje méně než 4 hráči, vraťte zbylé herní dílky do krabice.

Průběh hry

Hra trvá **8 kol**.

Začátek kola

- > Každý si vezme jednu herní kartu z balíčku a položí ji před sebe. Všichni hráči současně otočí kartu a odkryjí stranu, kterou budou hrát.
- > Nyní zkuste co nejrychleji vybrat správné dílky ze své sady a vyplnit jimi bílé herní pole. Herní pole musí být přesně zakryté, žádná část dílku nesmí vyčnívat mimo herní pole.

Herní dílky můžete jakkoliv **otáčet a obracet**.

K dispozici máte každý 8 dílků, ale pro splnění zadání potřebujete pouze 3 dílky (strana A) nebo 4 dílky (strana B).

Sami musíte přijít na to, které z dílků pasují do konkrétního zadání.

Upozornění: Žádný strach, pro každé zadání existují **nejméně tři řešení** s kombinací různých herních dílků.



- > Hráč, který **jako první správně umístí** své dílky zvolá „Ubongo“ a začne počítat do 20 při jednodušším zadání a do 30 při obtížnějším zadání. Ostatní hráči mezitím skládají dále.
- > Můžete si také sami určit i jiné číslo, do kterého se bude počítat (např. do 10 nebo 5).
Hráč, který byl úplně nejrychlejší ve skládání a počítá, si ponechá svoji kartu jako výherní.
- > Další hráč, který stihl umístit své dílky dřív, než první hráč dopočítá, si také může svoji kartu ponechat.
- > Hráč, který nestihl své dílky správně umístit ani během časového limitu, odevzdá svoji kartu nejrychlejšímu hráči. Tím končí kolo a může začít nově.

Nové kolo

Hráči si vezmou novou kartu z balíčku a snaží se opět co nejrychleji vyplnit herní pole.

Konec hry

Hra končí **po 8 kolech**, když se vypotřebují všechny karty z balíčku na stole.

Vítězem se stává hráč, který má před sebou na stole největší počet vyhraných karet, které slouží zároveň **jako vítězné body**.

Varianta pro jednoho hráče

K této variantě potřebujete hodiny. Vyzkoušejte si, kolik **zadání** je možné **vyřešit za 5 (nebo 10 či 20) minut**.

Také si můžete stopovat čas, **za jak dlouho** se Vám podaří postupně **vyřešit 5 (nebo 10 či 20) zadání**.

Zapíšte si své výsledky a zkuste si vytvořit vlastní rekord.