



NEOBVYKLÍ PODEZŘELÍ

Pravidla hry CZ

Policie se již několik měsíců neúspěšně snaží dopadnout neznámého zloděje. A teď byl konečně přistižen při činu. Svědek má ale dost zvláštní paměť. Na tvář zloděje si vzpomenout nedokáže, zato o jeho zvycích, názorech a zálibách může policii říci skoro všechno. Policie okruh podezřelých zúžila na dvanáct lidí. Dokáží detektivové využít informace získané od svědka a správně identifikovat hledaného zločince?

*Složka
případu*



Neobvyklí podezřelí

jsou kooperativní párty hrou – hráči společně buď vyhrají, nebo prohrají. Jeden z vás na sebe vezme roli svědka, zatímco ostatní budou hrát za detektivy. Pouze svědek zná identitu zloděje. Jeho úkolem bude odpovídat na otázky detektivů tak, aby mohli zužovat okruh podezřelých tak dlouho, až budou schopni identifikovat hledaného zločince. Ale pozor! Detektivové to nemají lehké! Otázky se nikdy nebudou týkat vzhledu hledaného zločince, takže odpověď nebude nikdy zřejmá. Budete si muset podezřelé prohlédnout a představit si, jakou asi mají povahu, zvyky a záliby, abyste mezi nimi dokázali pachatele odhalit.

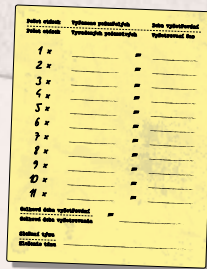
Součásti hry



70 karet podezřelých



110 karet s otázkami



1 bloček
vyšetřovacích
protokolů



12 karet
hledaného
zločince



1 karta ANO
1 karta NE

Příprava hry

1. Zamíchejte karty s otázkami a utvořte z nich na herním stole balíček otázek položený lícem dolů.
2. Zamíchejte karty hledaného zločince a utvořte z nich na herním stole balíček hledaných zločinců položený lícem dolů.
3. Zamíchejte karty podezřelých a poté 12 z nich vyložte doprostřed stolu lícem nahoru tak, aby vytvořily mřížku o rozměrech 3×4 karty. Tyto karty budou představovat okruh podezřelých. Zbývající karty podezřelých již nebudete pro tuto partii potřebovat, uložte je proto zpět do krabice.
4. Dohodněte se, kdo bude hrát roli svědka. Tento hráč si poté:
 - a) před sebe položí karty ANO a NE,
 - b) vezme bloček vyšetřovacích protokolů a zapíše do něj jména hráčů,
 - c) vytáhne jednu kartu hledaného zločince a skrytě se na ni podívá. Karta ukazuje, kde se v mřížce s kartami podezřelých (v okruhu podezřelých) hledaný zločinec nachází. Tuto kartu nesmí svědek nikomu ukázat.
5. Ostatní hráči hrají za detektivy.
6. Vyšetřování může začít!



Průběh hry

Hra probíhá v několika kolech, maximální délka je však 11 kol. Každé kolo se skládá ze 3 fází: výslechu, soudu a rozsudku.

Fáze 1: Výslech

Kterýkoli z detektivů otočí vrchní kartu z balíčku otázek a otázku nahlas přečte.

Svědék nyní musí na položenou otázku odpovědět ANO nebo NE. Odpoví tak, že spoluhráčům viditelně ukáže buď kartičku označující „ANO“ nebo kartičku označující „NE“.



Pozor: Svědek nesmí sdělit žádnou jinou informaci, než svou odpověď ANO či NE! **Není povoleno použití jiných slov, ani gest nebo signálů jakéhokoliv druhu.**

Vyšetřující detektivové smí mluvit a diskutovat až **poté**, co svědek odpověděl.

Fáze 2: Soud

Detektivové nyní diskutují o případu a snaží se přijít na to, kteří podezřelí by mohli odpovědi svědka vyhovovat a kteří nikoli.

Detektivové musí vyřadit **alespoň jednoho podezřelého**, který podle nich odpovědi **nevyhovuje**, a prohlásit ho za nevinného.

Detektivové mohou vyřadit libovolný počet podezřelých, o kterých se domnívají, že jsou nevinní. Vždy však **musí** vyřadit alespoň jednoho. Kartu podezřelého, kterého se rozhodli vyřadit, otočí lícem dolů. S vyřazením podezřelého musí souhlasit všichni detektivové nebo alespoň většina z nich.

Pokud byl vyřazený podezřelý nevinný, je vše v pořádku. Pokud ale šlo o hledaného zločince, musí to svědek detektivům ihned oznámit a ukázat jim svou kartu hledaného zločince. Hra tím končí! (Viz Konec hry.)

Když se tým detektivů rozhodne skončit s vyřazováním podezřelých, je tato fáze u konce.

Fáze 3: Rozsudek

Detektivové si nyní do příslušného řádku vyšetřovacího protokolu zaznamenají, kolik karet podezřelých v tomto kole vyřadili (pouze karty vyřazené v aktuálním kole).

Nyní tento počet vyřazených karet vynásobí číslem aktuálního kola a výsledek zapíše do sousedního políčka. Toto číslo představuje čas strávený vyšetřováním.

Poznámka: S přibývajícimi otázkami roste i čas spotřebovaný na vyřazení každého z podezřelých!

Po skončení fáze rozsudku začíná další kolo: detektivové otočí následující kartu s otázkou a pokračují ve svém vyšetřování.

Příklad: V prvním kole vyšetřování detektivové otočí kartu s otázkou: „Vlastní kazeťák?“ Svědek ukáže detektivům kartu s odpovědí „NE“. Detektivové se po poradě rozhodnou vyřadit 3 podezřelé, kteří podle jejich názoru **VLASTNÍ kazeťák**, a otočí jejich karty lícem dolů. Žádná z těchto karet nepatří hledanému zločinci, takže si do vyšetřovacího protokolu zapíše svůj čas. Po své první otázce vyřadili 3 podezřelé, takže na vyšetřování zatím spotřebovali 3 minuty.



Počet otázek	Vyřazeno podezřelých	Doba vyšetřování
1 x	3	= 3
2 x		=

Konec hry

Pokud detektivové vyřadí hledaného zločince, všichni prohrávají! Svůj neúspěch si můžete zaznamenat do vyšetřovacího protokolu.

Pokud se jim podaří vyřadit všech 11 nevinných podezřelých (takže v mřížce leží lícem nahoru pouze karta hledaného zločince), zloděj je usvědčen a vy vyhráváte hru!

Sečtete všechna čísla v posledním sloupci vyšetřovacího protokolu. Výsledné číslo představuje celkový čas, který jste k vyšetřování potřebovali. Čím méně času vám stačilo, tím lepšími detektivy jste!

Protokoly z minulých her si můžete ponechat v krabici, abyste se mohli pochlubit svými nejlepšími časy!



Souboj detektivů

Pokud patříte mezi soutěživé hráče, vyzkoušejte tuto variantu:

Rozdělte hráče do dvou týmů. Tyto týmy provedou sérii vyšetřování, ve kterých se budou snažit zločince identifikovat v co nejkratším čase. Hru vyhrává tým, který jako první dosáhne požadovaného počtu bodů: 10 bodů pro rychlou hru, 15 pro středně dlouhou, 20 bodů pro dlouhou hru.

Na začátku vyšetřování si každý tým zvolí svého svědka. Svědci si vytáhnou jednu kartu hledaného zločince a skrytě se na ni podívají (hledaný zločinec je pro oba týmy stejný).

Zvolte začínající tým. Tento tým odehraje fázi výslechu a soudu jako obvykle, pouze s tím rozdílem, že karty podezřelých, které se rozhodli vyřadit, neotáčí, ale vezmou si je k sobě. Každá taková karta totiž představuje 1 vítězný bod.

Když první tým dokončí svou fázi soudu, je řada na druhém týmu. Oba týmy se takto střídají až do ukončení vyšetřování, tedy do okamžiku, kdy některý tým vyřadí hledaného zločince, nebo se mu ho podaří úspěšně identifikovat!



Konec vyšetřování

Pokud tým vyřadí hledaného zločince, získává 0 bodů a zahodí všechny karty získané v tomto vyšetřování. **Druhý** tým si připíše 3 bonusové vítězné body (vezme si z balíčku 3 karty podezřelých a přidá si je ke svým kartám).

Pokud některý tým odhalí hledaného zločince, může si připsat 1 bonusový bod (vezme si z balíčku další kartu podezřelého).

Oba týmy si nyní zkontrolují, jestli nedosáhly požadovaného počtu vítězných bodů. Pokud ano, hra končí a daný tým vítězí! V případě, že oba týmy dosáhly, anebo překročily požadovanou hranici vítězných bodů, vyhrává tým s vyšším počtem bodů. V případě shodného počtu bodů se odehraje ještě jedno vyšetřování.

Pokud žádný z týmů ještě nedosáhl požadovaného počtu vítězných bodů, odehrajte další vyšetřování: vyložte 12 nových karet podezřelých. Tým, který v předchozím vyšetřování hrál jako druhý, se nyní stává začínajícím týmem. Oba týmy si musí zvolit nového svědka.

Shrnutí pravidel

Příprava hry

1. Zamíchejte karty s otázkami, karty hledaného zločince a karty podezřelých.
2. Vyořte 12 karet podezřelých doprostřed stolu lícem nahoru tak, aby utvořily mřížku o rozměrech 3×4.
3. Dohodněte se, kdo bude hrát roli svědka. Tento hráč si poté:
 - a) před sebe položí karty ANO a NE
 - b) vezme bloček vyšetřovacích protokolů a zapíše do něj jména hráčů
 - c) vytáhne jednu kartu hledaného zločince a skrytě se na ni podívá. Karta ukazuje, na jaké pozici se v mřížce s kartami podezřelých hledaný zločinec nachází.
4. Ostatní hráči budou hrát za detektivy.

Fáze 1: Výslech

Otočte vrchní kartu z balíčku otázek a otázku nahlas přečtete. Svědek nyní musí na položenou otázku dát odpověď ANO, nebo NE tím, že kartičku s danou odpovědí viditelně ukáže spoluhráčům.

Svědka by s detektivy žádným jiným způsobem neměl komunikovat.

Vyšetřující detektivové smí diskutovat až poté, co svědek odpověděl.

Fáze 2: Soud

Detektivové musí vyřadit alespoň jednoho podezřelého, který podle nich odpovědi svědka nevyhovuje, a prohlásit ho za nevinného (otočí jeho kartu). Takto mohou vyřadit libovolný počet podezřelých.

Fáze 3: Rozsudek

Detektivové si nyní do příslušného řádku vyšetřovacího protokolu zaznamenají, kolik karet podezřelých v tomto kole vyřadili (pouze karty vyřazené v aktuálním kole).

Opakujte fáze 1–3, dokud nenastane konec hry.

Konec hry

Pokud detektivové vyřadí hledaného zločince, všichni prohrávají!

Pokud se jim podaří vyřadit všech 11 nevinných podezřelých (takže v mřížce leží lícem nahoru pouze karta hledaného zločince), viník je usvědčen a vy vyhráváte hru!

Sečtete všechna čísla v posledním sloupci vyšetřovacího protokolu. Výsledné číslo představuje celkový čas, který jste k vyšetřování potřebovali. Čím méně času jste potřebovali, tím lepšími detektivy jste!